

# Initiation et simulation à la gestion de projet

## Objectifs pédagogiques :

A l'issue de la formation, les participants seront capables d'identifier les étapes clés du cycle de vie d'un projet, d'utiliser les outils de base du management de projet (charte, planning, risques, indicateurs). Les participants travailleront en équipe projet en situation simulée, en utilisant Simultrain afin de se former aux compétences techniques et comportementales de la gestion de projet. Ils prendront des décisions efficaces et pourront mesurer leur impact sur les KPI (coût, délai, qualité, motivation), ils analyseront les écarts et présenteront un reporting de pilotage.

Durée:

Prérequis:

Public concerné:

Tarif HT total/personne\*

2 jours (14 h)

Aucun

Chefs de projet débutants, managers, contributeurs

projet

Nous consulter

## Contenu de la formation

## Introduction

- Accueil, présentation du formateur, de la démarche, des modalités de réalisation
- Présentation des participants et de leurs attentes
- Rappel des objectifs définis, validation par les participants
- Approche de l'outil et de méthodes de travail liées à son utilisation

Initiation à la gestion de projet et situation simulée (simulateur de projet)

## Matin du 1er jour

- Introduction à la gestion de projet : définitions, concepts fondamentaux
- Cycle de vie du projet et outils de planification (WBS, Gantt, risques, indicateurs)
- Cas pratique : réalisation d'un mini-projet

Initiation à la gestion de projet et situation simulée (simulateur de projet)

#### Après-midi du 1er jour

- Présentation du simulateur de projet Simultrain® et constitution des équipes
- Lancement et pilotage de la première période
- Débriefing collectif et analyse des KPI

Situation simulée avancée et exploitation des KPI

## Matin du 2<sup>ème</sup> jour

- 2ème période de simulation : changements, imprévus, communication, reporting
- Suivi des KPI et ajustements



# Initiation et simulation à la gestion de projet

## Objectifs pédagogiques :

A l'issue de la formation, les participants seront capables d'identifier les étapes clés du cycle de vie d'un projet, d'utiliser les outils de base du management de projet (charte, planning, risques, indicateurs). Les participants travailleront en équipe projet en situation simulée, en utilisant Simultrain afin de se former aux compétences techniques et comportementales de la gestion de projet. Ils prendront des décisions efficaces et pourront mesurer leur impact sur les KPI (coût, délai, qualité, motivation), ils analyseront les écarts et présenteront un reporting de pilotage.

Durée:

Prérequis:

Public concerné:

Tarif HT total/personne\*

2 jours (14 h)

Aucun

Chefs de projet débutants, managers, contributeurs

projet

Nous consulter

Situation simulée avancée et exploitation des KPI

#### Après-midi du 2ème jour

- Débriefing général : analyse des résultats, apprentissages, leviers d'amélioration
- Leadership du chef de projet et synthèse collective
- Quiz final

### Clôture de la formation

- Récapitulatif
- Conseils, trucs et astuces
- Fiche d'évaluation, synthèse
- Récupération par les participants des ateliers réalisés et des exemples traités

## Les méthodes et critères d'évaluation pédagogique

La constitution des groupes homogènes s'établira à partir d'un outil d'évaluation. L'évaluation permettra d'avoir un premier aperçu du niveau de l'apprenant, de ses connaissances et de ses attentes pour la formation appropriée.

Une approche pédagogique sera réalisée par le formateur avant le début de la formation, afin d'adapter le contenu du programme pour répondre aux attentes des apprenants.

Une attestation est fournie à l'apprenant à l'issue de la formation validant les connaissances acquises lors de la formation.

## Les méthodes pédagogiques

Chaque thème du programme sera accompagné d'ateliers pratiques avec suivi et assistance personnalisée.

Les ateliers pourront être réadaptés en fonction des propres modèles des participants.



# Initiation et simulation à la gestion de projet

## Objectifs pédagogiques :

A l'issue de la formation, les participants seront capables d'identifier les étapes clés du cycle de vie d'un projet, d'utiliser les outils de base du management de projet (charte, planning, risques, indicateurs). Les participants travailleront en équipe projet en situation simulée, en utilisant Simultrain afin de se former aux compétences techniques et comportementales de la gestion de projet. Ils prendront des décisions efficaces et pourront mesurer leur impact sur les KPI (coût, délai, qualité, motivation), ils analyseront les écarts et présenteront un reporting de pilotage.

Durée:

Prérequis:

Public concerné:

Tarif HT total/personne\*

2 jours (14 h)

Aucun

Chefs de projet débutants, managers, contributeurs

Nous consulter

projet

## Le suivi et les moyens pédagogiques

Un support de formation sera transmis à chacun des participants, reprenant les principaux thèmes de la formation réalisé sous forme de captures d'écran et d'explications de texte.

Les apprenants repartent à l'issue de la formation avec les fichiers travaillés pendant la formation ainsi que les coordonnées du formateur, ce qui leur permettra d'échanger avec ce dernier et de lui poser toute question relative à la formation suivie sans limitation de durée.

Une feuille d'émargement est signée par les stagiaires (matin et après-midi) chaque jour de la formation, afin d'attester de leur présence.

### Les moyens techniques

Salle équipée avec un poste par personne, un tableau blanc, un paperboard, un accès wifi et un vidéo projecteur.